2019年春学期小学五年级信息技术期末考查样卷（时间 40分钟）

学校 班级 姓名

**一、选择题**(每题4分，共40分)

1.在Scratch中，所有文本框中的数值是（ ）的。

 A．不可修改 B.可以修改 C.以上都对

2. 在Scratch中，每个角色都（ ）用多个造型来呈现。

 A．可以 B.不可以 C.以上都对

3.画出五颜六色的花朵要用到（ ）控件。

 A． B. C.

4.能感受光的亮度并转换成电信号的传感器是（ ）。

 A．温度传感器 B.光敏传感器 C.湿度传感器

5. 要让角色随机产生许多数字,必须要先使用（ ）命令。

 A．变量 B. 在1-10之间的随机选一个数 C. 印章

6. 下面选项不属于Scratch的十大模块的是（ ）。

 A．动作 B. 事件 C. 角色 D.声音

7. 在Scratch中要在作品中添加音乐，要用到的模块类是（ ）。

 A．数据 B.外观 C.声音 D.角色

8. 能把角色“复印”在舞台上的画笔模块是（ ）。

 A．清空 B.落笔 C.图章 D.抬笔

9. 当角色区有多个角色时，在进行脚本编辑前，需要做的是（ ）。

 A．在本地文件中上传角色 B. 点击选中角色

 C. 从角角色库中选取角色 D. 绘制新背景

10.数字与逻辑运算不包括（ ）。

 A．加减乘除运算 B.大小判断、余数 C.取小数 D.四舍五入

**二、判断题，填入**√**或**×**。**（每小题4分，共20分）

1. 制作提问时，需要用到Scrtach中的“询问并等待”。 （ ）

2.在使用脚本块“计时器归零”，可以使秒表归零。 （ ）

3. “响度”可以用来侦测外界环境声音。 （ ）

4. 数据模块中，隐藏正确答案需要使用的是“隐藏变量答案”。 （ ）

5. 编程的步骤是：确定角色——分析角色——脚本编写——检查运行。 （ ）

**三、操作题**

用scratch软件设计下面动画：

1.添加背景“沙漠”

2.添加角色：太阳（自己画）、虫、飞龙

3.当单击绿旗时，各角色按顺序呈现如下动画

虫：从大仙人掌走到小仙人掌，并且留下“大小为3”的蓝色痕迹，再闪动三次。

飞龙：由不喷火切换到喷火造型，再翻转一圈。

小猫：重复说“好热”，并左右走动，到了画面边缘就自动调头行走。