**2019年秋学期小学五年级信息技术期末考查样卷**

班级 姓名

**一、选一选(每题3分，共30分)**

1.Scratch 是一款（ ）,它与所有的编程语言一样,可以用来编应用程序。

A.文字编辑软件 B.画图软件 C.游戏软件 D.程序设计软件

2. （ ）就是设置角色的起始状态，如角色的位置、方向等。

A．变量 B.落笔 C.初始化 D.控件

3.Scratch2.0软件提供了（ ）类共100多个不同的控件，以不同颜色来区分。

A.6 B.8 C.10 D.12

4.画正n边形需要重复执行n次，每次移动的步数为边长值，每次旋转的角度为（ ）。

A．180/n B.360/n C.90 D.任意角度

5.为了让某个角色表演不同的动作，必须要在（ ）中导入其他几个造型。

A.角色 B.背景 C.造型 D.绘图

6. 在“侦测”模块中，“询问……并等待”显示提示，并等待输入，输入的数据存储在（ ）中。

A． B. C.  D.

7. 变量的名称可以是（ ）。

A．中文 B.字母、数字 C.字母和数字的组合 D.以上都是

8. 画笔模块中，（ ）工具能够复制角色。

A．克隆自己 B.落笔 C.图章 D.抬笔

9.Scratch 的控制模块里 ( ) 不是执行循环功能的命令。

A.如果…否则… B.重复执行

C.重复执行10次 D.重复执行…直到…

10.外观模块中，（ ）控件可以给背景和造型添加各种图形特效。

A． B. C.

**二、判一判，填入√或×。（每小题4分，共20分）**

1. 舞台背景是一种特殊的角色，不可以对它编写脚本。 （ ）

2. 在角色区对角色进行复制，不仅复制了该角色，还将该角色所带的脚本一同复制。 （ ）

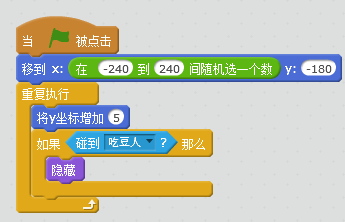
3. 在Scratch中，只有相同形状的控件才可以相互组合，从而完成各种功能。 （ ）

4. 在Scratch中，要在舞台上留下痕迹必须使用控件。 （ ）

5. 编程的步骤是：选定角色——分析角色——编写脚本——运行调试。 （ ）

**三、改一改。（共有三处需要修改，每处5分，共15分）**

在吃豆子游戏中，豆子从舞台上方任意位置向下落，如果碰到吃豆人就隐藏，下图的脚本中，哪里出现了错误，请修改。



**四、做一做：（二选一，35分）**

打开scratch软件，利用画笔工具设计如下的组合图形。（二选一，或自主设计）

提示：图1由正六边形旋转组合，图2由正三角形旋转组合。

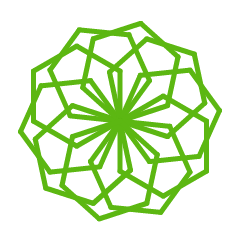
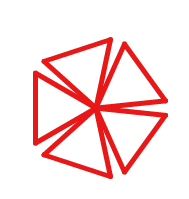
 

图1 图2